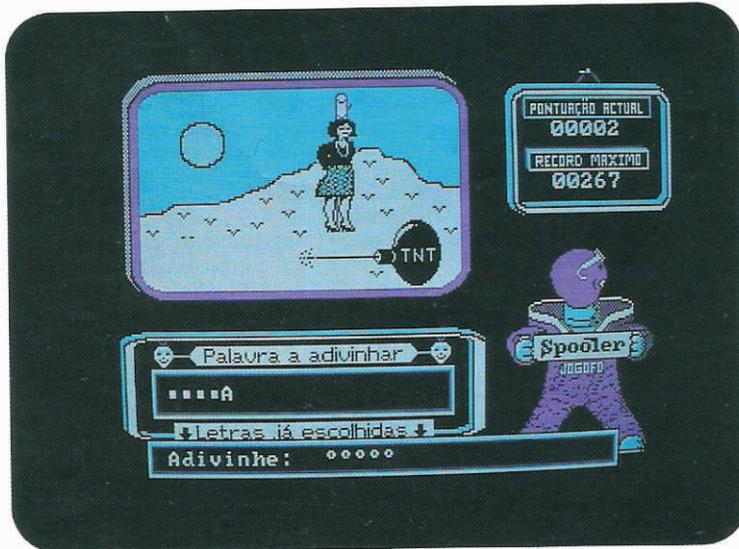


# O MELHOR JOGO

## PASSATEMPO SPOOLER



Aspecto do jogo «Spoogame» que ganhou o 2º prémio.

O concurso "O MELHOR JOGO" que a Spooler promoveu no n.º7, de Fevereiro de 1990, foi um êxito – confirmando a aceitação e o interesse que a Spooler tem despertado junto do público – pois recebemos dos nossos leitores nada menos que 19 jogos!

Mas também constituiu uma certa decepção – não podemos deixar de ser honestos para com os nossos leitores e para nós próprios – porquanto esperávamos poder apreciar jogos com melhor qualidade do que a dos que nos foram enviados. Este facto impede-nos – sempre obedecendo ao mesmo espírito de clareza e isenção – de atribuir o 1.º prémio. Na verdade, a opinião unânime do nosso júri foi bastante negativa quanto aos diferentes parâmetros que definem a qualidade dum jogo, o que nos levou a pensar "várias vezes" sobre a oportunidade da atribuição de qualquer prémio.

Mas entendemos, também, que todo o esforço honesto deve ser incentivado e não quisemos desiludir, de uma forma abrupta, os nossos sempre estimados assinantes e leitores. Assim, a Direcção decidiu atribuir somente os 2.º e 3.º prémios, que são publicados já na disquete deste número. Por conseguinte o passatempo "O melhor Jogo" continua em vigor, devendo obedecer aos requisitos já indicados no n.º 7 da Spooler, salvo quanto aos prémios que passam a ser:

- 1.º Prémio ..... 60 000\$00
- 2.º Prémio ..... 40 000\$00
- 3.º Prémio ..... 20 000\$00

Aguardamos os vossos jogos. O desafio continua lançado!

Mas antes de falarmos sobre os jogos premiados, cabe referir uma "surpresa" altamente negativa com que a Spooler foi premiada por um ou "uns" dos concorrentes: UMA/S DAS DISQUETES VINHA INFECTADA COM O VÍRUS "100 ANOS"! Os nossos sistemas detectaram imediatamente a presença do famigerado, pelo que não causou prejuízos, salvo a necessidade de limpeza da disquete infectada.

Como é evidente, não nos passa pela cabeça que o envio deste vírus tenha sido premeditado. Sabemos perfeitamente que qualquer vírus pode ser "apanhado" por qualquer utilizador desprevenido, através de uma qualquer disquete emprestada, copiada, "pirateada", etc. E é o que deve ter acontecido ao nosso leitor que nos enviou a disquete, sem saber que esta estava infectada.

Desde já aqui fica um alerta para todos os concorrentes: **anda para aí um vírus desenfreado** – quem o tiver e não saiba como livrar-se dele, leia o nosso artigo sobre o TNTVIRUS neste mesmo número da Spooler.

## OS JOGOS PREMIADOS

### 2º PRÉMIO

AUTOR:

Nome: Jorge Gomes Fonseca

Morada: Vila Nova

C.Postal: 3450 MORTAGUA

Título do jogo: SPOOGAME

Linguagem: Assembly

### CRÍTICA

Porquê tanto tempo para o boneco (onde é que já vimos um boneco parecido?!) atravessar o ecrã antes do início do jogo?

As instruções que aparecem quando as pedimos estão um pouco confusas.

A mensagem "você conseguiu adivinhar" precisa de uma correcção ortográfica

A música é engraçada, mas demasiado longa.

Quando se sai para o DOS o teclado fica em maiúsculas e o teclado numérico fica em NumLock.

### 3º PRÉMIO

AUTOR:

Nome: Ricardo Santos

Morada: Rua Central, 4 Foz do Arelho

C.Postal: 2500 CALDAS DA RAINHA

Título do jogo: JOGOS DE VICIO

Linguagem: Pascal